

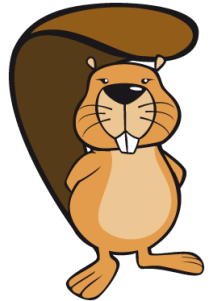
Angebot im FLB Klasse 9/10: „Informatik“

Wir behandeln folgende Themen:

Programmierung in HTML

- * Erlernen der „Sprache des WWW“
- * Erster Umgang mit einer Programmiersprache
- * Gestalten von HTML-Seiten bis zu Rahmen (frames)

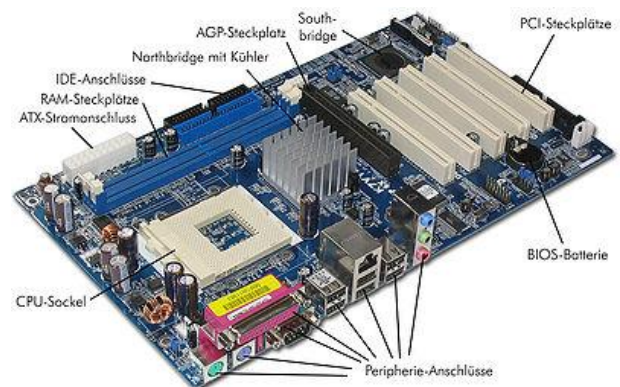
```
1 Das HTML-Grundgerüst
2 <html>
3   <head>
4     <title>
5   </title>
6 </head>
7   <body>
8 </body>
9 </html>
10
```



Wettbewerb „Informatik-Biber“

Aufbau des PCs / Hardware

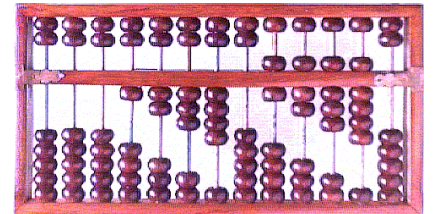
- * Wir nehmen die Teile eines PCs unter die Lupe.
- * Welche Komponenten dient für was?
- * Die Schüler erstellen in Kleingruppen ein Projekt in HTML über eine wichtige Komponente des PCs.



Geschichte der EDV/IT

Bits und Bytes

- * Wir untersuchen, wie ein PC denkt und rechnet.
- * Wir arbeiten in verschiedenen Zahlensystemen (Dualsystem, Oktalsystem, Hexadezimalsystem)



Tabellenkalkulation

- * Wir erstellen Diagramme und Tabellen in Microsoft Excel (auch für den kaufmännischen Bereich)

Datenbanken

- * Die Schüler erfahren mehr über den Aufbau und das Konzept einer Datenbank, es werden Abfragen, Berichte und Formulare erstellt

LEGO Mindstorms / Robotik

- * Die Schüler lernen Programmstrukturen wie Schleifen und Schalter kennen.
- * Wir arbeiten mit Programmablaufplänen und programmieren ein Projekt in Lego Mindstorms

