

Spiele programmieren mit

SCRATCH

Nachdem du die Grundlagen im Umgang mit den Figuren, dem Bühnenbild und den Soundeffekten gelernt

hast, wirst Du überrascht sein, wie einfach es ist mit Scratch dein erstes kleines Spiel zu erstellen.



Später kannst du in einem eigenen Bereich in der Entwicklungsumgebung, nach Herzenslust Deine Scratch Figuren und Deinen Hintergrund so gestalten kannst, wie es



Dir gefällt und deine eigenen Coding Blöcken erstellen, um so eine Vielzahl von spannenden, spaßigen und immer komplexeren Spielen bauen.

Du benötigst keinerlei Vorerfahrungen, um ein Scratcher zu werden.

Ich freu mich auf Dich!

Ute Schremser